

## CDI - DÉVELOPPEUR.SE XR (VR-AR-MR)

### QUI SOMMES NOUS ?

6freedom est une startup lancée en 2018, spécialiste des technologies interactives et immersives.

6freedom s'évertue à créer les nouveaux outils de travail pour propulser les opérateurs industriels dans le futur de la production grâce à nos sur 3 piliers :

1. Activ8, la 1ère école industrielle en XR ;
2. La première suite d'outils XR pour les opérateurs industriels
3. Le studio, pour répondre aux besoins enjeux industriels les plus complexes

Nous recherchons un.e *Développeur.euse XR* et passionné.e de nouvelles technologies pour nous aider décupler la production de projets.

Cet objectif, nous permettra de financer la R&D de notre SaaS Activ8, qui sera la 1<sup>ère</sup> école industrielle en réalité mixte.

Notre ambition ? Participer à la réindustrialisation de l'Europe en :

- Aidant les ETI industrielles française à créer leurs Écoles de formation internes ;
- Standardiser la formation des opérateurs industriels pour décupler leurs compétences et leur employabilité.

Ce projet te motive !? Rejoins notre équipe :

- Nos Valeurs clefs sont la transparence, l'exigence et la créativité
- Notre ADN combine un savant mélange de design, esthétique, et technique
- Notre Culture d'entreprise met en avant la communication, la solidarité et la critique constructive
- Nos Univers sont la science-fiction, les jeux vidéo et les nouvelles techs

## DESCRIPTIF DU POSTE

Tu souhaites prendre part à des projets novateurs ? Tu intégreras une start-up à taille humaine et tu travailleras directement avec le CTO.

Pendant ton CDI temps plein, en full télétravail, tes missions seront :

- Développement en autonomie de projets xR
  - Appareils : Quest 2, Focus Plus, Smartphones, iPad, HoloLens 2, etc...
  - Environnement technique : Unity, XR Interaction Toolkit, Mixed Reality Toolkit, AR Foundation etc...
- Réalisation de PoC et de R&D sous Unity (développement)
- Participer aux réunions de conception des logiciels
- Approfondissement de tes connaissances dans les technologies immersives la VR, l'AR, la MR, l'IA ...

Ce poste exige des compétences techniques forte, de l'autonomie, une certaine curiosité et une grande proactivité.

En échange tu recevras :

- Un salaire négociable
- Possibilité de passer une certification Unity Certified Developer

## PROFIL DU/DE LA CANDIDAT.E RECHERCHE.E

Tu as de l'expériences pro et Unity n'a plus de secrets pour toi ? Cette annonce est faite pour toi !

Les requis :

- Tu es en accord avec nos valeurs clefs
- Tu as développé en XR avec Unity et tu as 2 projets XR pro à montrer
- Tu code en C#
- Tu connais au moins un des SDK suivants :
  - Oculus SDK, Mixed Reality Toolkit, ARFoundation, OpenVR, Vuforia
- Tu utilises la VR et l'AR et tu as une approche critique sur ses usages
- Tu parles anglais couramment

En bonus :

- Tu sais faire des tools avec custom editor
- Tu sais faire des shaders
- Tu connais d'autres langages : C, C++, Javascript etc...
- Tu connais d'autres techno : docker, réseau, VM etc...
- Tu as déjà développé sous Android
- Tu as une compétence tierce (Machine Learning, web, etc...)

## L'ENTRETIEN

Nous aurons besoin que tu nous transmette obligatoirement AVANT l'entretien :

- CV + LinkedIn
- +2 Projets AR/VR/MR dont tu es le.a développeur.euse principal.e.
- Site personnel + portfolio + github
- La demande se fait à ce lien :  
<https://podio.com/webforms/26534885/2014340>

Le déroulé de l'entretien :

- Une première discussion de ~30min par visio avec le CTO
- L'entretien comprendra un test technique sous Unity pour valider tes compétences. Il dure environ 8h et peut être fait à ton rythme (Tu resteras propriétaire de ton code)
- Un entretien avec ta futur équipe de travail