

APPRENTISSAGE DEVELOPPEUR·EUSE XR (VR-AR-MR)

QUI SOMMES NOUS ?

6freedom est une startup lancée en 2018, spécialiste des technologies interactives et immersives.

Nous utilisons notre expertise en conseil et développement pour accompagner des projets créatifs avec une dimension humaine.

Notre Studio adresse 3 typologies de projets :

1. Nouveaux médias numériques, pour les artistes et musées
2. Produits, pour les Startups
3. Formations, pour les industriels

Nous recherchons un·e développeur·euse en **contrat d'apprentissage** ou **contrat de professionnalisation**, passionné·e de nouvelles technologies pour l'accompagner dans sa formation tout en étant immergé·e dans des projets concrets.

En parallèle de nos projets clients, nous avons un autre projet : la R&D de notre SaaS Activ8, qui sera la 1^{ère} école industrielle en réalité mixte.

Notre ambition ? Participer à la réindustrialisation de l'Europe en :

- Aidant les ETI industrielles françaises à créer leurs Écoles de formation internes ;
- Standardiser la formation des opérateurs industriels pour décupler leurs compétences et leur employabilité.

Ces projets te motivent !? Rejoins notre équipe :

- Nos Valeurs clefs sont la transparence, l'exigence et la créativité
- Notre ADN combine un savant mélange de design, esthétique, et technique
- Notre Culture d'entreprise met en avant la communication, la solidarité et la critique constructive
- Nos Univers sont la science-fiction, les jeux vidéo et les nouvelles techs
- Le poste est ouvert au télétravail à temps plein. Travail d'où tu veux !

DESCRIPTIF DU POSTE

Tu souhaites prendre part à un projet novateur à la croisée entre technologies immersives et humain ? Tu intégreras une start-up à taille humaine et tu seras accompagné·e par le CTO.

Pendant ton alternance, tes missions seront :

- Participer au développement de nos projets clients
 - Unity, C#, ARFoundation, XR Toolkit, Oculus Quest, HoloLens2
- Réalisation de prototypes/tests sous Unity (R&D)
- Être formé aux spécificités XR avec Unity
- Appropriation des technologies immersives la XR

Ce poste exige des compétences techniques, une débrouillardise, une grande curiosité, une forte envie d'apprendre et une certaine proactivité.

En échange tu recevras :

- Un salaire en fonction de ton âge et de ton niveau de formation
- Une prime en cas de succès dans ta mission

PROFIL DU ·DE LA CANDIDAT ·E RECHERCHE ·E

Tu es dans une école de jeux vidéo, d'informatique ou d'ingénieur ? Cette annonce est faite pour toi !

Les requis :

- Tu es en accord avec nos valeurs clefs ainsi que l'augmentation de l'Homme via les technologies
- Tu as développé·e avec Unity en cours, chez toi ou en entreprise et tu as travaillé·e sur au moins 2 projets
- Tu n'as pas de problème à développer en C#
- Tu connais l'un des SDK suivant :
 - Oculus SDK ou Mixed Reality Toolkit ou ARFoundation ou XR Interaction Toolkit
- Tu connais la VR et tu as une approche critique sur ses usages
- Tu parles anglais couramment

En bonus :

- Tu possèdes un casque VR
- Tu as déjà réalisé·e un projet complet en AR/VR/MR tout·e seul·e
- Tu as déjà développé·e pour appareil mobile
- Tu as une compétence tierce (montage vidéo, modélisation 3D, Machine Learning, web, etc.)

L'ENTRETIEN

Nous aurons besoin que tu nous transmettes obligatoirement AVANT l'entretien :

- CV + LinkedIn
- 2 Projets ou plus sur Unity sur lesquels tu as participé-e (XR si possible)
- Site personnel / portfolio / github

Le déroulé de l'entretien :

- Un premier entretien téléphonique de ~30min
- Un test technique sous Unity pour valider tes compétences (Tu resteras propriétaire de ton code)
- Un second entretien pour faire le compte rendu du test
- Une immersion dans notre équipe pour discuter avant l'embauche

POUR POSTULER

- Envoi un mail à contact@6freedom.studio
- Passe par notre site : <https://6freedom.studio/nous-rejoindre.html>